

Charte des animateurs JdR :

Les fondamentaux

Présentation de l'association :

- L'association Faites du Jeu dans Landerneau est une association dédiée aux loisirs ludiques : jeux de sociétés et jeux de rôle. Elle organise également un festival tous les ans, en octobre, à la MPT de Landerneau.
- La section jeux de rôle de l'association a pour but de permettre à toute personne, débutante comme initiée de (re)découvrir le jeu de rôle.
- La section propose principalement des animations one-shot, afin de faciliter l'accès et permettre la mise en relation des joueur.ses et maîtres de jeu (MJ).
- Pour être informé des activités de l'association, il suffit de nous écrire :
 - orga.jeux.mpt@gmail.com (jeux de sociétés)
 - orga.jdr.mpt@gmail.com (jeux de rôle)
- On est également présent sur les réseaux :
 - Facebook
 - Discord
 - Site internet : www.faitesdujeudanslanderneau.com

Les valeurs que nous souhaitons véhiculer durant nos parties :

- Le/La MJ est un.e joueur.ses comme les autres, c'est son rôle qui est différent.
- L'animateur.ice est là pour vous accompagner durant la séance. N'hésitez pas à lui poser vos questions.
- L'écoute est importante : nous sommes là pour raconter une histoire ensemble. Il est très important de faire attention à ce que les autres (joueur.ses et MJ) font et disent.
- Bienveillance et respect : Le jeu de rôle est une activité où il faut parfois se mettre en scène et/ou prendre des décisions. Ne jugez pas les autres participants, c'est en créant un espace de bienveillance que le groupe progressera.
- Votre personnage n'est pas vous : Si on agresse ou drague votre personnage, cela ne signifie pas qu'on vous agresse ou qu'on vous drague.

- Si vous êtes mal à l'aise, signalez le immédiatement (à l'oral ou par geste). L'animateur.ice fera en sorte de passer à autre chose. Il est primordial que vous passiez un bon moment.

- Vous n'êtes pas obligé d'incarner votre personnage : Vous pouvez parler à la première ou à la troisième personne. Faites ce qui est le plus confortable pour vous.

L'organisation de l'animation :

- Les horaires sont ceux présentés lors de votre inscription. Ainsi généralement, dans le cadre d'une soirée, on débute à 20h et on finit à 23h. Si le MJ pense dépasser l'heure il/elle préviendra les participants pour confirmer que c'est bon pour tout le monde, l'animateur.ice est responsable du timing.

- Cependant, si vous avez une contrainte horaire forte, n'hésitez pas à le signaler.

- Normalement nous vous fournissons tout le matériel nécessaire pour jouer. Et au pire, il y a des applications smartphone pour compenser

- Pensez à respecter les locaux et les gens, nous sommes soumis au règlement intérieur des lieux où nous animons.

- En cas de partie qui devrait se prolonger sur d'autres sessions, c'est l'animateur.trice qui prendra en charge l'organisation de sa table. Il remontera l'information afin de pouvoir gérer les éventuelles réservations de salles, etc.

- Pour tout questionnement, problème ou souci avec un membre, il ne faut pas hésiter à contacter l'un des membres du conseil d'administration, à minima faire remonter l'information.